

COMUNICADO DE SELEÇÃO Nº - 004, DE 04 DE OUTUBRO DE 2024

SELEÇÃO DE INSTITUIÇÕES PARA A PARTICIPAÇÃO NOS PROGRAMAS

FIRST® LEGO® League Discover, *FIRST® LEGO® League Explore* e *FIRST® LEGO® League Challenge*

O INSTITUTO POSITIVO, CNPJ/ME nº11.820.490/0001-99, com sede localizada na Avenida Cândido Hartmann, 1.400, Bigorriho, Curitiba, Paraná, associação civil sem fins lucrativos ("Instituto Positivo") torna público este Comunicado de Seleção ("Comunicado") com o objetivo de buscar interessados e participantes dos programas *FIRST® LEGO® League Discover* e *FIRST® LEGO® League Explore* e *FIRST® LEGO® League Challenge* no Brasil:

SUMÁRIO

2. OBJETIVO	3
2.1.FIRST® LEGO® League Discover – 3 a 6 anos	3
2.2.FIRST® LEGO® League Explore – 6 a 10 anos	3
2.3.FIRST® LEGO® League Challenge – 9 a 15 anos	3
3. QUEM PODE PARTICIPAR	4
3.1.Programa FIRST® LEGO® League Discover	4
3.2.Programa FIRST® LEGO® League Explore.....	4
3.3.Programa FIRST® LEGO® League Challenge	5
3.4.QUEM NÃO PODE PARTICIPAR (CONDIÇÕES DE NÃO PARTICIPAÇÃO)	6
4. O QUE EU GANHO?	7
4.1.CATEGORIA DISCOVER	7
4.2.CATEGORIA EXPLORE	7
4.3.CATEGORIA CHALLENGE	8
5. COMO PARTICIPAR?	9
5.1.Cronograma.....	9
5.2.Inscrição	9
5.3.Critérios de seleção	10
5.3.1. Critérios Quantitativos para o Programa FIRST® LEGO® League Discover	10
1.1.1. Critérios Qualitativos para o Programa FIRST® LEGO® League Discover	12
5.3.2. Critérios Quantitativos para o Programa FIRST® LEGO® League Explore	12
5.3.3. Critérios Qualitativos para o Programa FIRST® LEGO® League Explore.....	14
5.3.4. Critérios Quantitativos para o Programa FIRST® LEGO® League Challenge	15

5.3.5. Critérios Qualitativos para o Programa FIRST® LEGO® League Challenge.....	16
6. SELEÇÃO DAS INSTITUIÇÕES CONTEMPLADAS	18
6.1.Análise dos critérios de julgamento.....	18
6.1.1. Programa FIRST® LEGO® League Discover	18
6.1.2. Programa FIRST® LEGO® League Explore	18
6.1.3. Programa FIRST® LEGO® League Challenge	19
6.1.4. Em caso de empate na classificação:.....	19
6.2.Divulgação dos resultados	19
6.3.Das APM selecionadas	20
6.4.Resumo dos itens necessários para a inscrição.....	20
7. DISPOSIÇÕES GERAIS.....	21
8. JUSTIFICATIVA.....	22
9. DAS ATIVIDADES DOS PROGRAMAS.....	24
9.1.FIRST® LEGO® League Discover	24
9.2.FIRST® LEGO® League Explore	24
9.3.FIRST® LEGO® League Challenge	25
ANEXO I – INSTITUIÇÕES CONTEMPLADAS NO COMUNICADO DE SELEÇÃO Nº 001, DE 03 DE OUTUBRO DE 2022.	27
ANEXO II – INSTITUIÇÕES CONTEMPLADAS NO COMUNICADO DE SELEÇÃO Nº 002, DE 21 DE JUNHO DE 2023.....	31
ANEXO III - INSTITUIÇÕES CONTEMPLADAS NO COMUNICADO DE SELEÇÃO Nº 003, DE 29 DE SEEMBRO DE 2023. 1. DAS INSTITUIÇÕES SELECIONADAS PARA A FIRST® LEGO® LEAGUE DISCOVER (3 A 6 ANOS):	36
ANEXO IV – REGIONAIS OFICIAIS DO TORNEIO FIRST® LEGO® LEAGUE CHALLENGE – TEMPORADA MASTERPIECE (23-24).....	43

1. OBJETIVO

Comunicado de Seleção para doação de conjuntos para **APM (Associações de Pais e Mestres) de Escolas Públicas** participarem da *FIRST*® LEGO® League, sendo:

1.1. *FIRST*® LEGO® League Discover – 3 a 6 anos

Seleção de 20 (vinte) APM, sendo que cada instituição receberá materiais para participar com 5 (cinco) equipes no programa *FIRST*® LEGO® League Discover.

- a) As APM devem ter interesse em participar do programa *FIRST*® LEGO® League Discover;
- b) As APM selecionadas deverão cumprir os critérios de seleção descritos neste Comunicado;
- c) AS APM selecionadas irão receber gratuitamente os materiais e as formações necessárias para a aplicação do programa com pelo menos 20 estudantes de escola pública.

1.2. *FIRST*® LEGO® League Explore – 6 a 10 anos

Seleção de 15 (quinze) APM, sendo que cada instituição receberá materiais para participar com 6 (seis) equipes no programa *FIRST*® LEGO® League Explore.

- a) As APM devem ter interesse em participar do programa *FIRST*® LEGO® League Explore;
- b) As APM selecionadas deverão cumprir os critérios de seleção descritos neste Comunicado;
- c) AS APM selecionadas irão receber gratuitamente os materiais e as formações necessárias para a aplicação do programa com pelo menos 35 estudantes de escola pública.

1.3. *FIRST*® LEGO® League Challenge – 9 a 15 anos

Seleção de 40 (quarenta) APM, sendo que cada instituição receberá materiais para participar com 3 (três) equipes no programa *FIRST*® LEGO® League Challenge.

- d) As APM devem ter interesse em participar do programa *FIRST*® LEGO® League Challenge;
- e) As APM selecionadas deverão cumprir os critérios de seleção descritos neste Comunicado;
- f) AS APM selecionadas irão receber gratuitamente os materiais e as formações necessárias para a aplicação do programa com pelo menos 30 estudantes de escola pública.

2. QUEM PODE PARTICIPAR

2.1. Programa *FIRST*® LEGO® League Discover

Poderão participar desta seleção, as APM que atendam aos seguintes critérios:

- a) Sejam Associações de Pais e Mestres de Escolas Públicas Brasileiras que atendam a faixa etária da Educação Infantil (pré-escola);
- b) Tenham registro válido no Cadastro Nacional da Pessoa Jurídica (CNPJ) do Ministério da Fazenda, com sede no Brasil e garantir a observância a toda a Legislação vigente;
- c) Possuam Estatuto Social devidamente registrado;
- d) Disponibilizem seu Estatuto Social atualizado e a Ata da Constituição da última diretoria;
- e) Garanta que haverá pelo menos 01 (um) professor engajado o qual será o ponto focal e interessado em aplicar o programa;
- f) Garanta a realização de 10 encontros com os alunos participantes do programa correspondente;
- g) Garanta que haverá internet banda larga no local em que acontecerão os encontros e para a realização da formação de professores;
- h) Garanta que haverão equipamentos para apoio ao professor como notebook, ou desktop ou tablet;
- i) Garanta que haverão material de papelaria em geral, por exemplo: cola, tesouras e canetas, além de outros materiais para a construção dos projetos, por exemplo: papelão, isopor, garrafas PET e tubos.

2.2. Programa *FIRST*® LEGO® League Explore

Poderão participar desta seleção, as APM que atendam os seguintes critérios:

- a) Sejam Associações de Pais e Mestres de Escolas Públicas Brasileiras que atendam a faixa etária dos Anos Iniciais do Ensino Fundamental (1º ao 5º ano);
- b) Tenham registro válido no Cadastro Nacional da Pessoa Jurídica (CNPJ) do Ministério da Fazenda, com sede no Brasil e garantir a observância a toda a Legislação vigente;
- c) Possuam Estatuto Social devidamente registrado;
- d) Disponibilizem seu Estatuto Social atualizado e a Ata da Constituição da última diretoria;
- e) Garanta que haverá pelo menos 01 (um) professor engajado o qual será o ponto focal e interessado em aplicar o programa;
- f) Garanta a realização de 12 encontros com os alunos participantes do programa correspondente;
- g) Garanta que haverá internet banda larga no local em que acontecerão

os encontros e para a realização da formação de professores;

- h) Garanta que haverá equipamentos para apoio ao professor como notebook, ou desktop ou tablet;
- i) Garanta a disponibilização de 3 (três) dispositivos de programação (computadores, tablets, chromebooks) durante os encontros e que sejam compatíveis com o *software* do conjunto de robótica LEGO® Education SPIKE Essential (verificar a compatibilidade em <https://education.lego.com/pt-br/downloads/spike-app/software>);
- j) Garanta que haverá material de papelaria em geral, por exemplo: cola, tesouras e canetas, além de outros materiais para a construção dos projetos, por exemplo: papelão, isopor, garrafas PET e tubos.

2.3. Programa **FIRST® LEGO® League Challenge**

Poderão participar desta seleção, as APM que atendam os seguintes critérios:

- a) Sejam Associações de Pais e Mestres de Escolas Públicas Brasileiras que atendam a faixa etária dos Anos Finais do Ensino Fundamental (6º ao 9º ano);
- b) Tenham registro válido no Cadastro Nacional da Pessoa Jurídica (CNPJ) do Ministério da Fazenda, com sede no Brasil e garantir a observância a toda a Legislação vigente;
- c) Possuam Estatuto Social devidamente registrado;
- d) Disponibilizem seu Estatuto Social atualizado e a Ata da Constituição da última diretoria;
- e) Garanta que haverá pelo menos 01 (um) professor engajado o qual será o ponto focal e interessado em aplicar o programa;
- f) Garanta a realização de 12 encontros com os alunos participantes do programa correspondente;
- g) Garanta que haverá internet banda larga no local em que acontecerão os encontros e para a realização da formação de professores;
- h) Garanta que haverá equipamentos para apoio ao professor como notebook, ou desktop ou tablet;
- i) Garanta a disponibilização de 3 (três) dispositivos de programação (computadores, tablets, chromebooks) durante os encontros e que sejam compatíveis com o *software* do conjunto de robótica LEGO® Education SPIKE Essential (verificar a compatibilidade em <https://education.lego.com/pt-br/downloads/spike-app/software>);
- j) Garanta que haverá material de papelaria em geral, por exemplo: cola, tesouras e canetas, além de outros materiais para a construção dos projetos, por exemplo: papelão, isopor, garrafas PET e tubos.
- k) Garanta que haverá 1 (uma) mesa construída nos padrões oficiais ou similares, em tampo e bordas, referente à categoria, conforme

documento oficial disponibilizado
em: https://static.portaldaindustria.com.br/media/filer_public/74/7a/747a7b9c-3a96-4856-a769-b0e8d560185b/mesa_guia_de_construcao.pdf

2.4. QUEM NÃO PODE PARTICIPAR (CONDIÇÕES DE NÃO PARTICIPAÇÃO)

Não serão elegíveis à seleção deste Comunicado:

- a) As APM que não concordem com a minuta do contrato de adesão ao programa;
- b) As APM que enviem a documentação e/ou manifestem interesse após o prazo estipulado neste instrumento;
- c) APM que estejam inativas ou com seus registros desatualizados;
- d) Outras instituições que não se enquadrem como APM.

3. O QUE EU GANHO?

Cada APM selecionada receberá, gratuitamente, os seguintes materiais:

3.1. CATEGORIA DISCOVER

Tipo de Material	Descrição
Material da Temporada – <i>FIRST</i> ® LEGO® League Discover	- 5 (cinco) conjuntos Discover Set – temporada SUBMERGED – PN 45828 - 40 (quarenta) conjuntos Discover More (<i>six bricks</i>) – PN 2000461
Conjunto LEGO® Education	- 5 (cinco) – conjuntos STEAM Park 45024
Acesso aos materiais digitais	- 10 (dez) acessos na plataforma <i>FIRST</i> ® LEGO® League Brasil, que contém os seguintes materiais digitais: - Cadernos de Engenharia (material do aluno) - Guia de Encontro de Equipes (material do professor)
Formação online	- 2 (duas) horas de formação online e síncrona para utilização de todos os materiais da temporada;
Acompanhamento online	- Inclusão dos professores responsáveis no grupo de WhatsApp e 2 encontros para acompanhamento das atividades.

O INSTITUTO POSITIVO não se responsabiliza pelos produtos fornecidos gratuitamente às APMs no âmbito deste programa. Por meio do ato de inscrição, seleção e adesão ao programa, as APMs declaram ter conhecimento e concordar que os produtos são garantidos contra defeitos de fabricação pelo prazo de 03 (três) meses, a contar da data de emissão da nota fiscal, devendo acionar seu respectivo fabricante e/ou distribuidor para as devidas providências, ficando o Instituto Positivo isento de toda e qualquer responsabilidade quanto aos produtos fornecidos.

3.2. CATEGORIA EXPLORE

Tipo de Material	Descrição
Material da Temporada – <i>FIRST</i> ® LEGO® League Explore	- 6 (seis) conjuntos Explore Set – temporada SUBMERGED – PN 45824
Conjunto LEGO® Education	- 6 (seis) conjuntos SPIKE Essential - 45345
Acesso aos materiais digitais	- 10 (dez) acessos na plataforma <i>FIRST</i> ® LEGO® League Brasil, que contém os seguintes materiais digitais: - Cadernos de Engenharia (material do

	aluno) - Guia de Encontro de Equipes (material do professor)
Formação online	- 2 (duas) horas de formação online e síncrona para utilização de todos os materiais da temporada;
Acompanhamento online	- Inclusão dos professores responsáveis no grupo de WhatsApp e 2 encontros para acompanhamento das atividades.

O INSTITUTO POSITIVO não se responsabiliza pelos produtos fornecidos gratuitamente às APMs no âmbito deste programa. Por meio do ato de inscrição, seleção e adesão ao programa, as APMs declaram ter conhecimento e concordar que os produtos são garantidos contra defeitos de fabricação pelo prazo de 03 (três) meses, a contar da data de emissão da nota fiscal, devendo acionar seu respectivo fabricante e/ou distribuidor para as devidas providências, ficando o Instituto Positivo isento de toda e qualquer responsabilidade quanto aos produtos fornecidos.

3.3. CATEGORIA CHALLENGE

Tipo de Material	Descrição
Material da Temporada – <i>FIRST</i> ® LEGO® League Challenge	1 (um) Challenge Set – temporada SUBMERGED PN: 45826
Conjunto LEGO® Education	3 (três) conjuntos SPIKE Prime Conjunto Principal– PN: 45678
Conjunto LEGO® Education	2 (dois) conjuntos SPIKE Prime Expansão - PN: 45681
Acesso aos materiais digitais	Acesso aos materiais <i>FIRST</i> ® LEGO® League Challenge pelo SESI – Portal da Indústria.
Formação online	2 (duas) horas de formação online e síncrona para utilização de todos os materiais da temporada;
Acompanhamento online	Inclusão dos professores responsáveis no grupo de WhatsApp e 2 encontros para acompanhamento das atividades.

O INSTITUTO POSITIVO não se responsabiliza pelos produtos fornecidos gratuitamente às APMs no âmbito deste programa. Por meio do ato de inscrição, seleção e adesão ao programa, as APMs declaram ter conhecimento e concordar que os produtos são garantidos contra defeitos de fabricação pelo prazo de 03 (três) meses, a contar da data de emissão da nota fiscal, devendo acionar seu respectivo fabricante e/ou distribuidor para as devidas providências, ficando o Instituto Positivo isento de toda e qualquer responsabilidade quanto aos produtos fornecidos.

4. COMO PARTICIPAR?

A correta inscrição neste processo seletivo é de responsabilidade exclusiva da APM candidata.

4.1. Cronograma

Os interessados devem observar o o cronograma abaixo:

DATA	AÇÃO	DESCRIÇÃO
De 30/09/2024 até 31/10/2024 às 23:59 no horário de Brasília.	Inscrição no processo de seleção	A instituição interessada em concorrer deverá preencher o formulário de inscrição no programa desejado dentro da data limite
Até 13/12/2024 às 23:59 no horário de Brasília	Divulgação dos Resultados	Serão divulgadas as instituições contempladas pelo processo seletivo.
Até 20/12/2024 às 23:59 no horário de Brasília	Prazo para envio das documentações das instituições a serem contempladas	As instituições selecionadas deverão submeter os documentos comprobatórios pelo e-mail.
Até 15/07/2025	Período de atividades dos programas	As instituições selecionadas têm, desde o recebimento dos materiais até esta data para realizar pelo menos 10 encontros com as equipes e participarem de eventos.
Até 31/07/2025 às 23:59	Entrega de relatórios	As instituições selecionadas e participantes devem entregar um Relatório de Experiência de participação, conforme modelo a ser enviado por e-mail aos contemplados.

4.2. Inscrição

Para realizar a inscrição em um dos programas ou em ambos, a APM candidata deverá, única e exclusivamente, preencher todas as informações solicitadas no formulário disponível em: <https://forms.office.com/r/NLKuYjkQHg>

A APM poderá se inscrever em uma, duas ou três categorias: *FIRST*® LEGO® League Discover, *FIRST*® LEGO® League Explore e *FIRST*® LEGO® League Challenge;

- O cadastro deverá ser realizado obrigatoriamente por meio do sistema eletrônico, específico para este Comunicado de Seleção, observando o preenchimento de todos os campos do formulário;
- Não serão consideradas tentativas de cadastramento efetuadas por via postal, por fax, entregues pessoalmente ou por quaisquer outros

meios que não são os especificados nesse formulário;

- c) O Instituto Positivo não se responsabilizará pelo não-cadastramento por motivos de ordem técnica de computadores, falhas de comunicação, congestionamento das linhas de comunicação, interrupção de fornecimento de energia, bem como outros fatores que impossibilitem a transferência eletrônica de dados.

4.3. Critérios de seleção

Para a seleção das APM, há um critério de pontuações definido para cada uma das categorias de inscrição. Esses critérios são divididos em duas partes: **critérios quantitativos** e **critérios qualitativos**.

4.3.1. Critérios Quantitativos para o Programa *FIRST*® LEGO® League Discover

Para esses critérios, a instituição candidata deve utilizar uma fonte oficial para comprovar a informação fornecida, como por exemplo o site oficial do IBGE para a população do município no último censo.

ITEM	CRITÉRIOS DE ANÁLISES E JULGAMENTO	PONTUAÇÃO MÁXIMA
1	QUANTO AO MUNICÍPIO DA SEDE DA CANDIDATA: População no último censo, sendo: REGIÃO NORTE Até 10.000 habitantes – 50 pontos 10.001 até 30.000 habitantes – 40 pontos 30.001 até 40.000 habitantes – 30 pontos 40.001 ou mais habitantes – 20 pontos REGIÃO SUL Até 15.000 habitantes – 50 pontos 15.001 até 45.000 habitantes – 40 pontos 45.001 até 60.000 habitantes – 30 pontos 60.001 ou mais habitantes – 20 pontos REGIÃO NORDESTE Até 13.750 habitantes – 50 pontos 13.751 até 41.250 habitantes – 40 pontos 41.251 até 55.000 habitantes – 30 pontos 55.001 ou mais habitantes – 20 pontos REGIÃO SUDESTE Até 37.500 habitantes – 50 pontos 37.501 até 112.500 habitantes – 40 pontos 112.501 até 150.000 habitantes – 30 pontos 150.001 ou mais habitantes – 20 pontos	50 pontos

	REGIÃO CENTRO-OESTE Até 7.500 habitantes – 50 pontos 7.501 até 22.500 habitantes – 40 pontos 22.501 é 30.000 habitantes – 30 pontos 22.502 ou mais habitantes – 20 pontos • Comprovação: site oficial.	
2	QUANTO À INSTITUIÇÃO CANDIDATA: Comprometimento da escola vinculada a APM da participação de até 5 (cinco) equipes completas (4 integrantes) na <i>FIRST® LEGO® League Discover</i>, composta exclusivamente por alunos de Educação Infantil (pré-escola), sendo: 1. 1 equipe com 4 alunos – 10 pontos 2. 2 equipes com 4 alunos cada – 20 pontos 3. 3 equipes com 4 alunos cada – 30 pontos 4. 4 equipes com 4 alunos cada – 40 pontos 5. 5 equipes com 4 alunos cada – 50 pontos • Comprovação: relatório de experiência <i>FIRST® LEGO League Discover</i>	50 pontos
3	QUANTO À INSTITUIÇÃO CANDIDATA: A escola vinculada a APM Apresenta Certificação em Tecnologia Educacional do(s) professor(es) que atuará(ão) no projeto, por exemplo cursos em informática educacional, robótica educacional, ensino <i>maker</i> e ensino STEAM: 6. professor – 10 pontos 2. professores – 25 pontos 3. professores ou mais – 50 pontos • Comprovação: Certificado de Curso do Professor	50 pontos
4	QUANTO À INSTITUIÇÃO CANDIDATA: Contempladas em algum dos COMUNICADOS DE SELEÇÃO abaixo na categoria <i>FIRST® LEGO® League Discover</i>: - COMUNICADO DE SELEÇÃO Nº 001, DE 03 DE OUTUBRO DE 2022 (ANEXO I) - COMUNICADO DE SELEÇÃO Nº 002, DE 21 DE JUNHO DE 2023 (ANEXO II) - COMUNICADO DE SELEÇÃO Nº 003, DE 29 DE SETEMBRO DE 2023 (ANEXO III)	150 pontos

	Contemplada - 0 pontos Não Contemplada – 150 pontos	
--	--	--

4.3.2. Critérios Qualitativos para o Programa **FIRST® LEGO® League Discover**

A pontuação dos critérios qualitativos se dá pela análise e julgamento das respostas às perguntas, durante a inscrição, sendo que a pontuação máxima por questão é de 30 pontos:

1	Porque a sua escola deveria ser escolhida nesse chamamento?	30 pontos	Máximo 1500 caracteres
2	Na sua opinião, como esse projeto irá contribuir com a aprendizagem e o desenvolvimento?	30 pontos	Máximo 1500 caracteres
3	Na sua opinião, como esse projeto aproxima os responsáveis pelos alunos da escola?	30 pontos	Máximo 1500 caracteres
4	Na sua opinião, como esse projeto aproxima toda a comunidade escolar da tecnologia e STEAM?	30 pontos	Máximo 1500 caracteres

Um comitê especialista em educação composto por 5 (cinco) avaliadores, pontuará, em comum acordo, cada uma das questões.

A instituição candidata deverá obedecer o número de **1500** caracteres ao redigir a resposta de cada uma das perguntas. Caso o número de caracteres ultrapasse o limite, será considerado o que for escrito até a quantidade estabelecida.

4.3.3. Critérios Quantitativos para o Programa **FIRST® LEGO® League Explore**

ITEM	CRITÉRIOS DE ANÁLISES E JULGAMENTO	PONTUAÇÃO MÁXIMA
1	QUANTO AO MUNICÍPIO DA SEDE DA CANDIDATA: População no último censo: REGIÃO NORTE Até 10.000 habitantes – 50 pontos 10.001 até 30.000 habitantes – 40 pontos 30.001 até 40.000 habitantes – 30 pontos 40.001 ou mais habitantes – 20 pontos REGIÃO SUL Até 15.000 habitantes – 50 pontos 15.001 até 45.000 habitantes – 40 pontos	50 pontos

	45.001 até 60.000 habitantes – 30 pontos 60.001 ou mais habitantes – 20 pontos REGIÃO NORDESTE Até 13.750 habitantes – 50 pontos 13.751 até 41.250 habitantes – 40 pontos 41.251 até 55.000 habitantes – 30 pontos 55.001 ou mais habitantes – 20 pontos REGIÃO SUDESTE Até 37.500 habitantes – 50 pontos 37.501 até 112.500 habitantes – 40 pontos 112.501 até 150.000 habitantes – 30 pontos 150.001 ou mais habitantes – 20 pontos REGIÃO CENTRO-OESTE Até 7.500 habitantes – 50 pontos 7.501 até 22.500 habitantes – 40 pontos 22.501 até 30.000 habitantes – 30 pontos 30.001 ou mais habitantes – 20 pontos • Comprovação: site oficial.	
2	QUANTO À INSTITUIÇÃO CANDIDATA: Comprometimento da escola vinculada a APM da participação de até 6 (seis) equipes completas (6 integrantes) na <i>FIRST®</i> LEGO® League Explore, composta exclusivamente por alunos dos Anos Iniciais do Ensino Fundamental, sendo: 7. 1 equipe com 6 alunos – 8 pontos 8. 2 equipes com 6 alunos cada – 16 pontos 9. 3 equipes com 6 alunos cada – 24 pontos 10. 4 equipes com 6 alunos cada – 32 pontos 11. 5 equipes com 6 alunos cada – 40 pontos 12. 6 equipes com 6 alunos cada – 48 pontos • Comprovação: relatório de experiência <i>FIRST®</i> LEGO League Explore	48 pontos
3	QUANTO À INSTITUIÇÃO CANDIDATA: A escola vinculada a APM Apresenta Certificação em Tecnologia Educacional do(s) professor(es) que atuará(ão) no projeto, por exemplo cursos em informática educacional, robótica educacional, ensino <i>maker</i> e ensino STEAM: 1 professor – 10 pontos 2 professores – 25 pontos	50 pontos

	3 professores ou mais – 50 pontos Comprovação: Certificado de Curso do Professor	
4	QUANTO À INSTITUIÇÃO CANDIDATA: Contempladas em algum dos COMUNICADOS DE SELEÇÃO abaixo na categoria <i>FIRST® LEGO® League Explore</i>: - COMUNICADO DE SELEÇÃO Nº 001, DE 03 DE OUTUBRO DE 2022 (ANEXO I) - COMUNICADO DE SELEÇÃO Nº 002, DE 21 DE JUNHO DE 2023 (ANEXO II) - COMUNICADO DE SELEÇÃO Nº 003, DE 29 DE SETEMBRO DE 2023 (ANEXO III) Contemplada - 0 pontos Não Contemplada – 150 pontos	150 pontos

4.3.4. Critérios Qualitativos para o Programa *FIRST® LEGO® League Explore*

A pontuação dos critérios qualitativos se dará pela análise e julgamento das respostas às perguntas, durante a inscrição, sendo que a pontuação máxima por questão é de 30 pontos:

1	Porque a sua escola deveria ser escolhida nesse chamamento?	30 pontos	Máximo 1500 caracteres
2	Na sua opinião, como esse projeto irá contribuir com a aprendizagem e o desenvolvimento?	30 pontos	Máximo 1500 caracteres
3	Na sua opinião, como esse projeto aproxima os responsáveis pelos alunos da escola?	30 pontos	Máximo 1500 caracteres
4	Na sua opinião, como esse projeto aproxima toda a comunidade escolar da tecnologia e STEAM?	30 pontos	Máximo 1500 caracteres

Um comitê especialista em educação composto por 5 (cinco) avaliadores, pontuará, em comum acordo, cada uma das questões.

A instituição candidata deverá obedecer o número de **1500** caracteres ao redigir a resposta de cada uma das perguntas. Caso o número de caracteres ultrapasse o limite, será considerado o que for escrito até a quantidade estabelecida.

4.3.5. Critérios Quantitativos para o Programa *FIRST*® LEGO® League Challenge

ITEM	CRITÉRIOS DE ANÁLISES E JULGAMENTO	PONTUAÇÃO MÁXIMA
1	QUANTO AO MUNICÍPIO DA SEDE DA CANDIDATA: População no último censo: REGIÃO NORTE Até 10.000 habitantes – 50 pontos 10.001 até 30.000 habitantes – 40 pontos 30.001 até 40.000 habitantes – 30 pontos 40.001 ou mais habitantes – 20 pontos REGIÃO SUL Até 15.000 habitantes – 50 pontos 15.001 até 45.000 habitantes – 40 pontos 45.001 até 60.000 habitantes – 30 pontos 60.001 ou mais habitantes – 20 pontos REGIÃO NORDESTE Até 13.750 habitantes – 50 pontos 13.751 até 41.250 habitantes – 40 pontos 41.251 até 55.000 habitantes – 30 pontos 55.001 ou mais habitantes – 20 pontos REGIÃO SUDESTE Até 37.500 habitantes – 50 pontos 37.501 até 112.500 habitantes – 40 pontos 112.501 até 150.000 habitantes – 30 pontos 150.001 ou mais habitantes – 20 pontos REGIÃO CENTRO-OESTE Até 7.500 habitantes – 50 pontos 7.501 até 22.500 habitantes – 40 pontos 22.501 até 30.000 habitantes – 30 pontos 30.001 ou mais habitantes – 20 pontos • Comprovação: site oficial.	50 pontos
2	QUANTO À INSTITUIÇÃO CANDIDATA: Comprometimento da aplicação das metodologias e atividades do programa com a formação e participação de até 3 (três) equipes completas (10 integrantes) em 1 (um) evento interno promovido pela instituição candidata, sendo: 15 pontos por equipe; sendo no máximo 3 equipes.	45 pontos

	Comprovação: relatório de experiência <i>FIRST</i>® LEGO® League Challenge	
3	QUANTO À INSTITUIÇÃO CANDIDATA: A escola vinculada a APM Apresenta Certificação em Tecnologia Educacional do(s) professor(es) que atuará(ão) no projeto, por exemplo cursos em informática educacional, robótica educacional, ensino <i>maker</i> e ensino STEAM: 1 professor – 10 pontos 2 professores – 25 pontos 3 professores ou mais – 50 pontos Comprovação: Certificado de Curso do Professor	50 pontos
4	QUANTO À INSTITUIÇÃO CANDIDATA: A escola vinculada a APM participou com uma equipe de uma etapa regional oficial da <i>FIRST</i>® LEGO® League Challenge, promovida pelo SESI, na temporada MASTERPIECE (2023-2024) E/OU foi contemplada por meio do COMUNICADO DE SELEÇÃO Nº 003, DE 29 DE SETEMBRO DE 2023 (ANEXO III) do Instituto Positivo na categoria <i>FIRST</i>® LEGO® League Challenge . Participante e/ou contemplada - 50 pontos Não Participante e Não Contemplada– 150 pontos Consultar ANEXO III para verificar se a instituição foi contemplada no COMUNICADO DE SELEÇÃO Nº 003, DE 29 DE SETEMBRO DE 2023. Consultar ANEXO IV para validação da etapa regional oficial do torneio e período de participação	150 pontos

4.3.6. Critérios Qualitativos para o Programa *FIRST*® LEGO® League Challenge

A pontuação dos critérios qualitativos se dará pela análise e julgamento das respostas às perguntas, durante a inscrição, sendo que a pontuação máxima por questão é de 30 pontos:

1	Porque a sua escola deveria ser escolhida nesse chamamento?	30 pontos	Máximo 1500 caracteres
---	---	-----------	------------------------

2	Na sua opinião, como esse projeto irá contribuir com a aprendizagem e o desenvolvimento?	30 pontos	Máximo 1500 caracteres
3	Na sua opinião, como esse projeto aproxima os responsáveis pelos alunos da escola?	30 pontos	Máximo 1500 caracteres
4	Na sua opinião, como esse projeto aproxima toda a comunidade escolar da tecnologia e STEAM?	30 pontos	Máximo 1500 caracteres

Um comitê especialista em educação composto por 5 (cinco) avaliadores, pontuará, em comum acordo, cada uma das questões.

A instituição candidata deverá obedecer o número de **1500** caracteres ao redigir a resposta de cada uma das perguntas. Caso o número de caracteres ultrapasse o limite, será considerado o que for escrito até a quantidade estabelecida.

5. SELEÇÃO DAS INSTITUIÇÕES CONTEMPLADAS

O INSTITUTO POSITIVO analisará o formulário preenchido, verificando os critérios de pontuação, conforme previsto no item 4.

5.1. Análise dos critérios de julgamento

As APM candidatas serão classificadas por ordem decrescente de pontuação nos critérios de análise e julgamento, formando uma lista de APM geral para cada um dos programas.

As associações poderão inscrever-se em apenas um dos programas ou em ambos. Ao se inscreverem nos dois programas, a APM poderá ser selecionada apenas em um deles ou em ambos, desde que cumpra todos os requisitos descritos neste Comunicado de Seleção.

5.1.1. Programa *FIRST*® LEGO® League Discover

Considerando que o Brasil é composto por regiões de diferentes aspectos físicos, econômicos, humanos, etnias e costumes, para que todas as regiões possam ser contempladas pelo projeto proposto, cada região terá o seguinte número de instituições contempladas:

Região	Número de APM contemplada
Norte	4
Nordeste	6
Sul	3
Sudeste	3
Centro-oeste	4

Não havendo o número de instituições classificáveis por região, serão classificadas as instituições de maiores pontuações da lista geral deste programa, independente de região.

5.1.2. Programa *FIRST*® LEGO® League Explore

Considerando que o Brasil é composto por regiões de diferentes aspectos físicos, econômicos, humanos, etnias e costumes, para que todas as regiões possam ser contempladas pelo projeto proposto, cada região terá o seguinte número de instituições contempladas:

Região	Número de APM contemplada
Norte	3
Nordeste	5

Sul	2
Sudeste	2
Centro-oeste	3

Não havendo o número de instituições classificáveis por região, serão classificadas as instituições de maiores pontuações da lista geral deste programa, independente de região.

5.1.3. Programa *FIRST*® LEGO® League Challenge

Considerando que o Brasil é composto por regiões de diferentes aspectos físicos, econômicos, humanos, etnias e costumes, para que todas as regiões possam ser contempladas pelo projeto proposto, cada região terá o seguinte número de instituições contempladas:

Região	Número de APM contemplada
Norte	10
Nordeste	8
Sul	8
Sudeste	6
Centro-oeste	8

Não havendo o número de instituições classificáveis por região, serão classificadas as instituições de maiores pontuações da lista geral deste programa, independente de região.

5.1.4. Em caso de empate na classificação:

Em caso de empate, ficará selecionada a APM candidata que tiver realizado sua respectiva inscrição no programa por primeiro.

5.2. Divulgação dos resultados

Todas as informações serão divulgadas no site <https://instituto.positivo.com.br/lego/>, sendo de total responsabilidade do participante acompanhar as eventuais alterações deste Comunicado.

Após realização da inscrição, a instituição candidata receberá um e-mail com todas as informações e etapas a serem seguidas. O Instituto Positivo não se responsabiliza por erros de digitação e falha de envio ao remetente, bem como possível direcionamento para a caixa de SPAM.

5.3. Das APM selecionadas

As APM divulgadas como selecionadas deverão seguir o cronograma para envio de documentação, após a análise da documentação, serão declaradas contempladas.

Toda documentação deverá ser enviada para o INSTITUTO POSITIVO de forma digital e, quando necessário, será solicitado o envio de forma física em original ou fotocópias autenticadas, conforme os itens aqui descritos.

A APM deverá enviar, no ato da inscrição, para o e-mail selecao.instituto@positivo.com.br, os seguintes documentos:

- a) Registro válido no Cadastro Nacional da Pessoa Jurídica (CNPJ)
- b) Estatuto Social devidamente registrado;
- c) Ata da Constituição da última diretoria.

5.4. Resumo dos itens necessários para a inscrição

Confira aqui se cumpriu com todas as etapas do processo de seleção:

Etapas e documentos	Sim	Não
a) Leu o Comunicado de Seleção e possíveis atualizações, disponível em: https://institutopositivo.com.br/lego/		
b) Preencheu o formulário de inscrição, disponível em: https://forms.office.com/r/NLKuYjkQHg -		
c) Após selecionada, enviou o registro válido no Cadastro Nacional da Pessoa Jurídica (CNPJ) para o e-mail selecao.instituto@positivo.com.br		
d) Após selecionada, enviou o Estatuto Social da APM devidamente registrado para o e-mail selecao.instituto@positivo.com.br		
e) Após selecionada, enviou a ata da Constituição da última diretoria da APM para o e-mail selecao.instituto@positivo.com.br		
f) Após selecionada, enviou a(s) certificação(ões) do(s) professor(es) para o e-mail selecao.instituto@positivo.com.br		

6. DISPOSIÇÕES GERAIS

- a) No ato de inscrição, a instituição selecionada declara assumir a responsabilidade de obter e manter sob a sua guarda as oportunas autorizações de uso de imagem das pessoas físicas envolvidas e, no caso de menores, dos seus responsáveis legais, para atendimento às atividades do programa. Tais autorizações deverão permitir o uso de imagens pelo Instituto Positivo, a fim de divulgação do programa.
- b) A instituição candidata deverá disponibilizar, durante todo o tempo de vigência do programa, um endereço de correio eletrônico válido, assim como contato telefônico, para todas as comunicações inerentes ao processo.
- c) O Instituto Positivo reserva para si o direito de, a qualquer tempo e sem apresentar justificativa para tal, requerer informações ou comprovações dos dados da instituição candidata.
- d) Este Comunicado e os programas nele previstos poderão ser revogado, no todo ou em parte, a qualquer tempo, por motivo de interesse da Instituto Positivo ou exigência legal, não cabendo aos inscritos ou participantes qualquer direito à indenização ou reembolso. A revogação será divulgada pela mesma via de sua divulgação.
- e) As decisões são soberanas, não cabendo qualquer recurso sobre as deliberações da seleção.
- f) Não será divulgada a classificação das APM não selecionadas.
- g) Ao se inscrever, a entidade concorda automaticamente com a utilização gratuita pelo Instituto Positivo, pela *FIRST®*, e pelos operadores nacionais dos programas apresentados neste Edital, dos nomes, vozes e imagens dos membros envolvidos no programa, bem como seus trabalhos, para a divulgação em qualquer meio de comunicação na forma impressa ou eletrônica, com a finalidade de divulgação do programa e resultados atingidos.
- h) Caso o responsável por alguma APM selecionada não apresente no prazo devido a documentação necessária para à sua inscrição no programa ou tenha apresentado de maneira incompleta ou irregular, caberá ao Instituto Positivo decidir por sua substituição, respeitando a classificação dos projetos.

7. JUSTIFICATIVA

Somos o Instituto Positivo, que nasceu em 2012 para gerir o investimento social do Grupo Positivo, em favor da comunidade. Em nossos três primeiros anos, desenvolvemos inúmeros projetos e campanhas, abrangendo as áreas de Educação, Meio Ambiente e Voluntariado.

Em 2014, após uma consulta aos públicos de relacionamento do Grupo e do Instituto, nosso foco de atuação passou por transformações. Para responder às expectativas desse público, passamos a contribuir com a melhoria da qualidade da Educação pública brasileira.

Em 2015, adotamos o incentivo ao Regime de Colaboração por meio dos Arranjos de Desenvolvimento da Educação (ADEs) como principal foco de atuação. Optamos por participar da implantação de ADEs, no papel de facilitador e mentor técnico da metodologia, prestando apoio para a mobilização do grupo de secretários e suas equipes, na elaboração do diagnóstico territorial, das metas, do plano de ação e do monitoramento e avaliação das iniciativas.

Em 2017, além de manter o apoio à implantação de ADEs, passamos a produzir e disseminar pesquisas e informações, a fim de que mais municípios brasileiros possam ter informações sobre como se organizar em Regime de Colaboração, potencializando as ações cooperativas em prol do aumento da qualidade da Educação.

Agora, no ano de 2022, além da atuação em favor da colaboração e da melhoria da Educação Pública por meio dos Arranjos, o Instituto Positivo assume compromissos com os programas da *FIRST*[®].

A organização norte americana *FIRST*[®] - *For Inspiration and Recognition of Science and Technology*, que em português poderia ser traduzido Para Inspiração e Reconhecimento da Ciência e Tecnologia - implementou, em parceria com a LEGO[®], a *FIRST*[®] LEGO[®] League que estimula o torneio amigável e colaborativo entre os estudantes para incentivar o desenvolvimento científico e tecnológico, por meio da robótica.

A categoria *FIRST*[®] LEGO[®] League Discover foi especialmente desenvolvida para equipes com 2 (dois) a 4 (quatro) alunos, entre 3 (três) e 6 (seis) anos, para que sejam incentivados aos conteúdos STEAM (ciência, tecnologia, engenharia, arte e matemática). Enquanto que a *FIRST*[®] LEGO[®] League Explore, estimula o STEAM (Ciências, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática) e a robótica, incluindo programação durante as atividades desenvolvidas com os estudantes de 6 (seis) a 10 (dez) anos, organizado em equipes de 2 (dois) a 6 (seis) participantes. A categoria *FIRST*[®] LEGO[®] League Challenge desafia estudantes de 9 a 15 anos a buscarem soluções para problemas do dia a dia da sociedade moderna em equipes com até 10 (dez) participantes e 2 (dois) técnicos. A equipe também é desafiada a realizar 3 (três) rounds de 2 minutos e meio com seus robôs.

A LEGO[®] Foundation por intermédio do Instituto Positivo, disponibilizará, sem ônus e observados os requisitos de participação abaixo especificados, conjuntos de blocos da LEGO[®] Education. Além disso, este projeto social também inclui formação para os professores que atuarão nesta ação.

8. DAS ATIVIDADES DOS PROGRAMAS

8.1. *FIRST*® LEGO® League Discover

A *FIRST*® LEGO® League Discover é um programa direcionado para as crianças de 3 a 6 anos e estimula o desenvolvimento das habilidades STEM (Ciências Tecnologia, Engenharia e Matemática), desde a Educação Infantil. É uma ótima oportunidade para envolver a família, professores e guiar as crianças para que elas se sintam mais confiantes e estejam mais preparadas para enfrentar os desafios do futuro.

Neste programa, os alunos descobrem o seu ambiente e constroem a base para o desenvolvimento de habilidades de aprendizagem para a vida: o desenvolvimento da linguagem e habilidades de comunicação, trabalho colaborativo, desenvolvimento emocional e habilidades de matemática. Ao longo da experiência, as equipes trabalham todos os Core Values (Valores Essenciais) da *FIRST*, celebrando o descobrimento e o trabalho em equipe enquanto se divertem.

Esse programa pode ser aplicado em qualquer escola, ONG, centro educativo, instituição de ensino, etc. Um professor/tutor será a pessoa quem guiará as crianças durante todo o programa.

O que as crianças fazem durante esse programa?

1. **Explorar:** As crianças trabalham em equipes de até 4 integrantes para explorar um assunto do mundo real de acordo com a temática do ano.
2. **Criar e testar:** As crianças trabalham com um conjunto chamado *Discover Set*. Utilizando o modelo desse kit como um ponto de partida, devendo projetar e construir novos modelos com o conjunto *STEAM Park da LEGO® Education*. As habilidades também se desenvolvem em casa com o conjunto *Discover More*, um recurso para levar para a casa composto por dois conjuntos de *Six Bricks*, para continuar aprendendo e estimulando a participação e integração da família no programa *FIRST*® LEGO® League Discover.
3. **Compartilhar:** As crianças têm a oportunidade de mostrar sua jornada de aprendizagem no final do programa com um evento de celebração dentro da instituição, que consiste em construir um desafio especial e falar sobre o que aprenderam para as famílias e outros adultos. No Guia de Encontro de Equipes, os professores/tutores terão todas as orientações para a organização de um evento de encerramento.

Benefícios do programa:

- Aprendizagem dos fundamentos dos conceitos de STEAM;
- Desenvolvimento de hábitos de estudo para toda a vida;
- Desenvolvimento de vocabulário, noções básicas de matemática e cultura de convivência.

8.2. *FIRST*® LEGO® League Explore

A *FIRST*® LEGO® League Explore é um programa direcionado para crianças de 6 a 10 anos e estimula o desenvolve as habilidades STEM, desde os primeiros anos do Ensino

Fundamental (1º ao 5º ano). É uma ótima oportunidade para desenvolver habilidades de engenharia por meio da exploração de problemas do mundo real, em que as crianças aprendem a projetar, programar e criar soluções únicas e que permitem um desenvolvimento emocional e confiança por meio das habilidades STEAM.

As atividades vão muito além de introduzir as crianças do Ensino Fundamental as habilidades STEAM, as crianças também trabalham a criatividade, trabalho em equipe e desenvolvem a comunicação.

Esse programa pode ser aplicado em qualquer escola, ONG, centro educativo, instituição de ensino, etc. Um professor/tutor será a pessoa quem guiará as crianças durante todo o programa.

O que as crianças fazem durante esse programa?

1. **Explorar:** As crianças trabalham em equipes de até 6 integrantes para explorarem um assunto do mundo real de acordo com a temática do ano.
2. **Criar e testar:** As crianças trabalham com um conjunto chamado *Explore Set*. Utilizando o modelo desse kit como um ponto de partida, devendo integrar elementos de robótica da LEGO® Education para automatizá-lo.
3. **Compartilhar:** Cada equipe documenta seu trabalho e cria um pôster (*Show Me Poster*) para demonstrar o seu projeto de investigação. Em um evento dentro da instituição, ao fim da temporada, as equipes celebram o que aprenderam com outras equipes e a sua família.

Benefícios do programa:

- Aprendizagem dos fundamentos dos conceitos de STEAM;
- Desenvolvimento de hábitos de aprendizagem;
- Desenvolvimento da confiança, trabalho em equipe e habilidades de comunicação.

8.3. **FIRST® LEGO® League Challenge**

A FIRST LEGO League Challenge é uma competição internacional de robótica para estudantes. É liderada pela *FIRST* (For Inspiration and Recognition of Science and Technology) e o Grupo LEGO. A competição é projetada para inspirar crianças e jovens a se interessarem por Ciência, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática (STEAM).

Os participantes trabalham em equipes para projetar, construir e programar robôs usando kits LEGO. Eles também devem pesquisar e apresentar um projeto relacionado a um problema do mundo real. A competição é dividida em quatro partes: o Desafio do Robô, o Projeto de Inovação, o Design do Robô e os Core Values (Valores Fundamentais), que incluem trabalho em equipe, cooperação e profissionalismo.

Cada ano tem um tema diferente, como espaço, transporte, energia, artes, etc. A competição é voltada para crianças e jovens de 9 a 15 anos no Brasil que tem o SESI como operador oficial da categoria há 13 anos.

As atividades aqui também vão muito além de apresentar conceitos e

habilidades STEAM para os estudantes. Uma jornada na *FIRST* LEGO League Challenge é desafiadora para crianças e jovens porque também promove a descoberta de estilos de estudos, trabalhos e até de como se relacionam com seus pares.

Assim como outros programas da *FIRST*, o Challenge também pode ser aplicado em qualquer escola, ONG, centro educativo, instituição de ensino, etc. Um professor/tutor será a pessoa quem guiará as crianças durante todo o programa.

O que os estudantes fazem durante esse programa?

4. **Explorar:** Os estudantes trabalham em equipes de até 10 integrantes para explorarem um assunto do mundo real de acordo com a temática do ano. É o pontapé inicial para o Projeto de Inovação.
5. **Criar e testar:** Os estudantes trabalham com um conjunto chamado Challenge Set. Utilizando o modelo desse kit como um ponto de partida, devendo integrar elementos de robótica da LEGO® Education para automatizá-lo. A partir daí esta etapa é decisiva para as avaliações de Desing do Robô e Desafio do Robô (as arenas com rounds de 2 minutos e meio).
6. **Compartilhar:** As equipes são encorajadas, desde o início da temporada, a compartilhar suas ideias com outras equipes; a fazerem contatos em busca de ideias e aprimoramentos de seus próprios trabalhos. Aqui, a construção conjunta é valorizada nos Core Values (princípios e valores éticos individuais e coletivos).

Benefícios do programa:

- Aprendizagem dos fundamentos dos conceitos de STEAM;
- Desenvolvimento de hábitos de aprendizagem;
- Desenvolvimento da confiança, trabalho em equipe e habilidades de comunicação.

ANEXO I – INSTITUIÇÕES CONTEMPLADAS NO COMUNICADO DE SELEÇÃO Nº 001, DE 03 DE OUTUBRO DE 2022.

1. DAS INSTITUIÇÕES SELECIONADAS PARA A FIRST® LEGO® League Discover (3 a 6 anos):

CLASSIFICADO REGIÃO NORTE (UM INSCRITO/CONTEMPLADO)		
Razão social	CIDADE	UF
EMEIF MARIA LUIZA DA SILVA HOLANDA	ALTAMIRA	N - PARÁ (PA)

CLASSIFICADOS REGIÃO SUL (CINCO CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Municipal Padre Valente Simioni	JOINVILLE	S – SANTA CATARINA (SC)
CEEMEF José Mariano Beck	PORTO ALEGRE	S – RIO GRANDE DO SUL (SC)
ESCOLA MUNICIPAL JORGE MOREIRA DA SILVA	CIANORTE	S – PARANÁ (PR)
Escola Municipal Professora Laura Andrade	JOINVILLE	S – SANTA CATARINA (SC)
Escola Municipal Jardim Aeroporto - Educação Infantil e Ensino fundamental	CIANORTE	S – PARANÁ (PR)

CLASSIFICADOS REGIÃO NORDESTE (CINCO INSCRITOS/CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Municipal Maria José dos Prazeres	OLINDA	NE – PERNAMBUCO (PE)
ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR MARCOLIO BOTELHO	OLINDA	NE – PERNAMBUCO (PE)
Escola Municipal Deputado João Araújo Silva	PINDARÉ MIRIM	NE – MARANHÃO (MA)

Escola de Tempo Integral Dom João Crisóstomo	OLINDA	NE – PERNAMBUCO (PE)
Escola Municipal Dona Brites de Albuquerque	OLINDA	NE – PERNAMBUCO (PE)

CLASSIFICADOS REGIÃO SUDESTE (CINCO CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
EMEFTI ANACLETA SCHNEIDER LUCAS	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)
CMEI MARLENE ORLANDE SIMONETTI	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)
Escola Municipal Educação Pré Escolar Bairro Alambari	RESENDE	SE – RIO DE JANEIRO (RJ)
EE. JULIA MACEDO PANTOJA	SÃO PAULO	SE – SÃO PAULO (SP)
CMEITI Silvanete da Silva Rosa Rocha	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)

CLASSIFICADOS REGIÃO CENTRO-OESTE (SEIS CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
ESCOLA MUNICIPAL SÃO CRISTIVAO	LUCAS DO RIO VERDE	CO – MATO GROSSO (MT)
APM EMEIEF PROFESSORA ELIZABETE LUCENA CAMPOS POLO	DEODÁPOLIS	CO – MATO GROSSO (MT)
ESCOLA MUNICIPAL MAESTRO JOÃO CORREA RIBEIRO	CAMPO GRANDE	CO – MATO GROSSO DO SUL (MS)
APM da EM Professora Arlene Marques Almeida	CAMPO GRANDE	CO – MATO GROSSO DO SUL (MS)
EM PRO F LICURGO DE OLIVEIRA BASTOS	CAMPO GRANDE	CO – MATO GROSSO DO SUL (MS)
Escola Municipal Dr. Cassio Leite de Barros	CORUMBÁ	CO – MATO GROSSO DO SUL (MS)

VAGAS REMANESCENTES (SEIS CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Isolada Ribeirão da Pedras I	ATALANTA	S – SANTA CATARINA (SC)
Escola Municipal Anna Maria Harger	JOINVILLE	S – SANTA CATARINA (SC)
ESCOLA MUNICIPAL LIOMAR GOMES ENSINO FUNDAMENTAL	CIANORTE	S – PARANÁ (PR)
Escola Municipal Governador Heriberto Hulse	JOINVILLE	S – SANTA CATARINA (SC)
ESCOLA MUNICIPAL SÃO JOÃO BATISTA DE LA SALLE	PATO BRANCO	S – PARANÁ (PR)
CMEI - MERHY BECHARA SELEME	TRÊS BARRAS	S – SANTA CATARINA (SC)

1. DAS INSTITUIÇÕES SELECIONADAS PARA A FIRST® LEGO® League Explore (6 a 10 anos):

CLASSIFICADO REGIÃO NORTE (UM INSCRITO/CONTEMPLADO)		
Razão social	CIDADE	UF
EMEIF MARIA LUIZA DA SILVA HOLANDA	ALTAMIRA	N - PARÁ (PA)

CLASSIFICADOS REGIÃO SUL (DOIS CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Estadual de Ensino Médio Nossa Senhora do Perpétuo Socorro	VITÓRIA DAS MISSÕES	S – RIO GRANDE DO SUL (RS)
Escola Municipal Padre Valente Simioni	JOINVILLE	S – SANTA CATARINA (SC)

CLASSIFICADOS REGIÃO NORDESTE (DOIS CONTEMPLADOS)		
--	--	--

Razão social	CIDADE	UF
ESCOLA MUNICIPAL MIZAEI MONTENEGRO FILHO	OLINDA	NE – PERNAMBUCO (PE)
Escola Municipal Maria José dos Prazeres	OLINDA	NE – PERNAMBUCO (PE)

CLASSIFICADOS REGIÃO SUDESTE (DOIS CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
EMEF RITA DE CÁSSIA OLIVEIRA	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)
Escola Municipal Noel de Carvalho	RESENDE	SE – RIO DE JANEIRO (RJ)

CLASSIFICADOS REGIÃO CENTRO OESTE (DOIS CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
ESCOLA MUNICIPAL SÃO CRISTIVAO	LUCAS DO RIO VERDE	CO – MATO GROSSO (MT)
APM EMEIEF PROFESSORA ELIZABETE LUCENA CAMPOS POLO	DEODÁPOLIS	CO – MATO GROSSO DO SUL (MS)

VAGAS REMANESCENTES (UM CONTEMPLADO)		
Razão social	CIDADE	UF
CEEMEF José Mariano Beck	PORTO ALEGRE	S – RIO GRANDE DO SUL (RS)

ANEXO II – INSTITUIÇÕES CONTEMPLADAS NO COMUNICADO DE SELEÇÃO Nº 002, DE 21 DE JUNHO DE 2023.

2. DAS INSTITUIÇÕES SELECIONADAS PARA A FIRST® LEGO® League Discover (3 a 6 anos):

CLASSIFICADO REGIÃO NORTE (QUATRO CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
ESCOLA MUNICIPAL WALDINETE DE CARVALHO CHAVES	BOA VISTA	N - RORAIMA (RR)
Escola Estadual Altair Severiano Nunes	MANAUS	N-AMAZONAS (AM)
ASSOCIAÇÃO DE PAIS E PROFESSORES DA ESCOLA MUNICIPAL DE ENSINO INFANTIL E FUNDAMENTAL JOÃO E MARIA	ALTAMIRA	N-PARÁ (PA)
C.E.M.E.F. GETULIO VARGAS	ALTAMIRA	N-PARÁ (PA)

CLASSIFICADOS REGIÃO SUL (QUATRO CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Municipal Anita Garibaldi	JOINVILLE	S – SANTA CATARINA (SC)
ESCOLA MUNICIPAL DE ENSINO FUNDAMENTAL FENAVINHO	BENTO GONÇALVES	S – RIO GRANDE DO SUL (RS)
ESCOLA MUNICIPAL DE ENSINO FUNDAMENTAL MARECHAL CÂNDIDO RONDON	TRÊS COROAS	S – RIO GRANDE DO SUL (RS)
ASSOCIAÇÃO DE PAIS E FUNCIONÁRIOS DO CMEI ESTADOS	FAZENDA RIO GRANDE	S –PARANÁ (PR)

CLASSIFICADOS REGIÃO NORDESTE (TRÊS INSCRITOS/CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
ESCOLA MUNICIPAL DE 1 GRAU BENEVUTO MARIANO	UIRAÚNA	NE – PARAÍBA (PB)
EEF Tabelaão Vicente Pereira da Silva	JUAZEIRO DO NORTE	NE – CEARÁ (CE)
Escola Municipal de Ensino Infantil e Fundamental Francisca Gomes da Silva	UIRAÚNA	NE – PARAÍBA (PB)

CLASSIFICADOS REGIÃO SUDESTE (QUATRO CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Municipal de Ensino Fundamental de Tempo Integral Izaura Marques da Silva	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)
Escola Municipal Maria Dulce Freire Chaves	RESENDE	SE – RIO DE JANEIRO (RJ)
CENTRO DE EDUCAÇÃO INFANTIL TEMPO INTEGRAL ÁLVARO FERNANDES LIMA	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)
CENTRO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO INFANTIL "MARIA GORETTI COUTINHO COSME"	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)

CLASSIFICADOS REGIÃO CENTRO-OESTE (QUATRO CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Associação Matogrossense de Ciência Tecnologia e Inovação - AMCTI	LUCAS DO RIO VERDE	CO – MATO GROSSO (MT)
Escola Municipal Cicero Reinaldo da Silva	DEODÁPOLIS	CO – MATO GROSSO DO SUL (MS)
EMEF Vinícius de Moraes	LUCAS DO RIO VERDE	CO – MATO GROSSO (MT)
Escola Municipal José Reis dos Santos POLO	DEODÁPOLIS	CO – MATO GROSSO DO SUL (MS)

Tendo em vista que as vagas designadas para a região Nordeste não foram preenchidas em sua totalidade, seguiremos a indicação do item 5 do Comunicado de Seleção:

VAGAS REMANESCENTES (UM CONTEMPLADO)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Municipal Prefeito Omar Sabbag	CURITIBA	S – PARANÁ (PR)

2. DAS INSTITUIÇÕES SELECIONADAS PARA A FIRST® LEGO® League Explore (6 a 10 anos):

CLASSIFICADO REGIÃO NORTE (QUATRO CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Estadual Altair Severiano Nunes	MANAUS	N-AMAZONAS (AM)
ASSOCIAÇÃO DE PAIS E PROFESSORES DA ESCOLA MUNICIPAL DE ENSINO INFANTIL E FUNDAMENTAL JOÃO E MARIA	ALTAMIRA	N-PARÁ (PA)
C.E.M.E.F. GETULIO VARGAS	ALTAMIRA	N-PARÁ (PA)
EMEI FLORENCIO FILHO	ALTAMIRA	N-PARÁ (PA)

CLASSIFICADOS REGIÃO SUL (TRÊS CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
CEEMEF PEPITA DE LEÃO	PORTO ALEGRE	S – RIO GRANDE DO SUL (RS)
Escola Municipal Anita Garibaldi	JOINVILLE	S – SANTA CATARINA (SC)

ESCOLA ESTADUAL DE EDUCAÇÃO BÁSICA PADRE ANTÔNIO SEPP	SÃO MIGUEL DAS MISSÕES	S – RIO GRANDE DO SUL (RS)
---	------------------------	----------------------------

CLASSIFICADOS REGIÃO NORDESTE (QUATRO CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
ESCOLA MUNICIPAL DE 1 GRAU BENEVUTO MARIANO	UIRAÚNA	NE – PARAÍBA (PB)
EEF Tabelião Vicente Pereira da Silva	JUAZEIRO DO NORTE	NE – CEARÁ (CE)
ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR MARCOLINO BOTELHO	OLINDA	NE – PERNAMBUCO (PE)
CMEI Mário Altenfelder	SALVADOR	NE – BAHIA (BA)

CLASSIFICADOS REGIÃO SUDESTE (TRÊS CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
EMEFTI GABRIELE FERREIRA ROMÃO	MONTANHA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)
EMEF JUSCELINO KUBITSCHKE DE OLIVEIRA	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)
Escola Municipalizada José de Anchieta	QUEIMADOS	SE- RIO DE JANEIRO (RJ)

CLASSIFICADOS REGIÃO CENTRO OESTE (TRÊS CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Associação Matogrossense de Ciência Tecnologia e Inovação - AMCTI	LUCAS DO RIO VERDE	CO – MATO GROSSO (MT)
Escola Municipal Cicero Reinaldo da Silva	DEODÁPOLIS	CO – MATO GROSSO DO SUL (MS)
EMEF Vinícius de Moraes	LUCAS DO RIO VERDE	CO – MATO GROSSO (MT)

ANEXO III - INSTITUIÇÕES CONTEMPLADAS NO COMUNICADO DE SELEÇÃO Nº 003, DE 29 DE SEEMBRO DE 2023.

1. DAS INSTITUIÇÕES SELECIONADAS PARA A FIRST® LEGO® LEAGUE DISCOVER (3 A 6 ANOS):

CLASSIFICADO REGIÃO NORTE (QUATRO CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
ESCOLA MUNICIPAL WALDINETE DE CARVALHO CHAVES	BOA VISTA	N - RORAIMA (RR)
ESCOLA MUNICIPAL JOSÉ ARNÓBIO DA SILVA	BOA VISTA	N - RORAIMA (RR)
Escola Municipal Criança Feliz	BOA VISTA	N - RORAIMA (RR)
ASSOCIAÇÃO DE PAIS E MESTRES DA ESCOLA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO INFANTIL IDEAL	ALTAMIRA	N-PARÁ (PA)

CLASSIFICADOS REGIÃO SUL (QUATRO CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
CEEMEF PEPITA DE LEÃO	PORTO ALEGRE	S – RIO GRANDE DO SUL (RS)
Escola Municipal Castro Alves	CIANORTE	S –PARANÁ (PR)
Escola Municipal Nova Esperança	CURITIBA	S –PARANÁ (PR)
Escola Municipal de Educação Básica Dr. Liberato Salzano Vieira da Cunha	PORTO ALEGRE	S – RIO GRANDE DO SUL (RS)

CLASSIFICADOS REGIÃO NORDESTE (QUATRO CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Municipal Allan Kardec	OLINDA	NE – PERNAMBUCO (PE)
Escola Municipal Professora Ana Paula Silva de Albuquerque Pontes Ramos	OLINDA	NE – PERNAMBUCO (PE)
Escola Municipal Mizael Montenegro Filho	OLINDA	NE – PERNAMBUCO (PE)
Escola municipal Criança Feliz	OLINDA	NE – PERNAMBUCO (PE)

CLASSIFICADOS REGIÃO SUDESTE (QUATRO CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
E.M.Eugênia Scharlé -2ºend. E.M.Germin Loureiro	JOÃO MONLEVADE	SE – MINAS GERAIS (MG)
CMEI Nilda Vanette	SERRA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)
CMEI ZELIA VIANNA DE AGUIAR	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)
CENTRO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO INFANTIL TEMPO INTEGRAL "MENINO JESUS"	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)

CLASSIFICADOS REGIÃO CENTRO-OESTE (DOIS INSCRITOS/CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Associação Matogrossense de Ciência Tecnologia e Inovação - AMCTI	LUCAS DO RIO VERDE	CO – MATO GROSSO (MT)
Escola Municipal São Cristóvão	LUCAS DO RIO VERDE	CO – MATO GROSSO (MT)

Tendo em vista que as vagas designadas para a região Centro-Oeste não foram preenchidas em sua totalidade, seguiremos a indicação do item 5 do Comunicado de Seleção:

VAGAS REMANESCENTES (DOIS CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
EMEB Avenal do Saltinho	MAFRA	S – SANTA CATARINA (SC)

ESCOLA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO INFANTIL MARIA MARQUES FERNANDES	PORTO ALEGRE	S – RIO GRANDE DO SUL (RS)
---	--------------	----------------------------

2. DAS INSTITUIÇÕES SELECIONADAS PARA A *FIRST®* LEGO® League Explore (6 a 10 anos):

CLASSIFICADO REGIÃO NORTE (TRÊS CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Municipal de Ensino Fundamental Magalhães Barata	SÃO SEBASTIÃO DA BOA VISTA	N-PARÁ (PA)
EMEIF RUI BARBOSA	ALTAMIRA	N-PARÁ (PA)
ASSOCIAÇÃO DE PAIS E MESTRES DA ESCOLA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO INFANTIL IDEAL	ALTAMIRA	N-PARÁ (PA)

CLASSIFICADOS REGIÃO SUL (TRÊS CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Municipal de Ensino Fundamental São Martim	SÃO MIGUEL DAS MISSÕES	S – RIO GRANDE DO SUL (RS)
Escola Municipal Professora Laura Andrade	JOINVILLE	S – SANTA CATARINA (SC)
Escola Municipal de Educação Básica Dr. Liberato Salzano Vieira da Cunha	PORTO ALEGRE	S – RIO GRANDE DO SUL (RS)

CLASSIFICADOS REGIÃO NORDESTE (TRÊS CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Municipal Professora Ana Paula Silva de Albuquerque Pontes Ramos	OLINDA	NE – PERNAMBUCO (PE)
Escola Municipal Deputado João Araújo Silva	PINDARÉ MIRIM	NE – MARANHÃO (MA)
CÍRCULO DE PAIS, MESTRES E ALUNOS DA ESCOLA MUNICIPAL GETULIO VARGAS	BEZERROS	NE – PERNAMBUCO (PE)

CLASSIFICADOS REGIÃO SUDESTE (TRÊS CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Municipal de Ensino Fundamental de tempo Integral Izaura Marques da Silva	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)
E.M.Eugênia Scharlé -2ºend. E.M.Germin Loureiro	JOÃO MONLEVADE	SE – MINAS GERAIS (MG)
Escola Municipal de Ensino Fundamental em Tempo Integral Paulo Reglus Neves Freire	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)

CLASSIFICADOS REGIÃO CENTRO OESTE (TRÊS CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Municipal Povoado de São Jorge	ALTO PARAÍSO DE GOIÁS	CO – GOIÁS (GO)
Escola Municipal Caminho para o Futuro	LUCAS DO RIO VERDE	CO – MATO GROSSO (MT)
Centro Municipal de Educação Básica Sorriso	SORRISO	CO – MATO GROSSO (MT)

3. DAS INSTITUIÇÕES SELECIONADAS PARA A FIRST® LEGO® League Challenge (9 a 15 anos):

CLASSIFICADO REGIÃO NORTE (SEIS INSCRITOS/CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Municipal de Ensino Fundamental Magalhães Barata	SÃO SEBASTIÃO DA BOA VISTA	N-PARÁ (PA)
EMEIF RUI BARBOSA	ALTAMIRA	N-PARÁ (PA)
ASSOCIAÇÃO DE PAIS E PROFESSORES DA ESCOLA MUNICIPAL DE ENSINO INFANTIL E FUNDAMENTAL JOÃO E MARIA	ALTAMIRA	N-PARÁ (PA)

EMEIF MARIA LUIZA DA SILVA HOLANDA	ALTAMIRA	N-PARÁ (PA)
EMEI FLORENCIO FILHO	ALTAMIRA	N-PARÁ (PA)
C.E.M.E.F. GETULIO VARGAS	ALTAMIRA	N-PARÁ (PA)

CLASSIFICADOS REGIÃO SUL (SEIS CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Municipal Professora Laura Andrade	JOINVILLE	S – SANTA CATARINA (SC)
CEEMEF PEPITA DE LEÃO	PORTO ALEGRE	S – RIO GRANDE DO SUL (RS)
Escola Municipal de Educação Básica Dr. Liberato Salzano Vieira da Cunha	PORTO ALEGRE	S – RIO GRANDE DO SUL (RS)
ESCOLA MUNICIPAL JORGE MOREIRA DA SIL	CIANORTE	S- PARANÁ (PR)
Escola Municipal Professora Anna Maria Harger	JOINVILLE	S – SANTA CATARINA (SC)
EMEF OSÓRIO RAMOS CORRÊA	GRAVATAÍ	S – RIO GRANDE DO SUL (RS)

CLASSIFICADOS REGIÃO NORDESTE (SETE INSCRITOS/CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
EMEF MARIA TÂMARA SOUZA DO NASCIMENTO	MATUREIA	NE – PARAÍBA (PB)
COLÉGIO MUNICIPAL DESEMBARGADOR FELISMINO GUEDES	BEZERROS	NE – PERNAMBUCO (PE)
EMTI LIONS DIRCEU VELOSO	OLINDA	NE – PERNAMBUCO (PE)
Escola Municipal Deputado João Araújo Silva	PINDARÉ MIRIM	NE – MARANHÃO (MA)

Escola Municipal Nossa Senhora Rainha dos Anjos- CAIC	PETROLINA	NE – PERNAMBUCO (PE)
ESCOLA MUNICIPAL ALEXANDRE JOSÉ BARBOSA LIMA	OLINDA	NE – PERNAMBUCO (PE)
Ginásio Municipal Estelita Eusébia Santiago dos Santos	VERA CRUZ	NE – BAHIA (BA)

CLASSIFICADOS REGIÃO SUDESTE (SEIS CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
CONSELHO DE ESCOLA EEEFM FIORAVANTE CALIMAN	VENDA NOVA DO IMIGRANTE	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)
Escola Municipal de Ensino Fundamental de tempo Integral Izaura Marques da Silva	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)
E.M Walmir de Freitas Monteiro	VOLTA REDONDA	SE – RIO DE JANEIRO (RJ)
Escola Municipal de Ensino Fundamental em Tempo Integral Paulo Reglus Neves Freire	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)
Colégio Municipal Clecio Penedo	BARRA MANSA	SE – RIO DE JANEIRO (RJ)
CONSELHO DE ESCOLA DA EMEF JUSCELINO KUBITSCHEK DE OLIVEIRA	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)

CLASSIFICADOS REGIÃO CENTRO OESTE (OITO CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Associação Matogrossense de Ciência Tecnologia e Inovação – AMCTI	LUCAS DO RIO VERDE	CO – MATO GROSSO (MT)
Colégio da Polícia Militar do Estado de Goiás – Unidade Sebastião do Vale	RIO VERDE	CO – GOIÁS (GO)
Escola Municipal São Cristóvão	LUCAS DO RIO VERDE	CO – MATO GROSSO (MT)
Centro de Ensino Médio 01 do Gama	BRASÍLIA	CO – DISTRITO FEDERAL (DF)

Centro de Ensino em Período Integral Dom Cândido Penso	ARUANÃ	CO – GOIÁS (GO)
Centro Municipal de Educação Básica Sorriso	SORRISO	CO – MATO GROSSO (MT)
Escola Estadual Professor Heliodoro Capistrano da Silva	CUIABÁ	CO – MATO GROSSO (MT)
CEF 01 Gama	BRASÍLIA	CO – DISTRITO FEDERAL (DF)

Tendo em vista que as vagas designadas para as regiões Norte e Nordeste não foram preenchidas em sua totalidade, seguiremos a indicação do item 5 do Comunicado de Seleção:

VAGAS REMANESCENTES (SETE CONTEMPLADOS)		
Razão social	CIDADE	UF
Escola Municipalizada José de Anchieta	QUEIMADOS	SE – RIO DE JANEIRO (RJ)
ASSOCIAÇÃO DE PAIS E MESTRES DO C.I.E.F.I. PROF. EDNA MARIA NOGUEIRA FERRAZ	CARAGUATATUBA	SE – SÃO PAULO (SP)
CONSELHO DE ESCOLA DA EMEF RITA DE CASSIA OLIVEIRA	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)
Colégio Guilherme de Almeida	GUARULHOS	SE – SÃO PAULO (SP)
EMEF EBER LOUZADA ZIPPINOTTI	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)
EMEF NEUSA NUNES GONÇALVES	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)
EMEF PROF VERCENILIO DA SILVA PASCOAL	VITÓRIA	SE – ESPÍRITO SANTO (ES)

ANEXO IV – REGIONAIS OFICIAIS DO TORNEIO *FIRST*[®] LEGO[®] LEAGUE CHALLENGE – TEMPORADA MASTERPIECE (23-24)

- Regional Sesi Santa Catarina – 10 e 11 de Novembro de 2023;
- Regional Santa Catarina – 13 e 14 de Novembro de 2023;
- Regional Manaus – 17 e 18 de Novembro de 2023;
- Regional Espírito Santo – 17 e 18 de Novembro de 2023;
- Regional Rio Grande do Sul – 16 e 17 de Novembro de 2023;
- Regional Paraná – 24 e 25 de Novembro de 2023;
- Regional Sesi São Paulo 1 – 25, 26 e 27 de Novembro de 2023;
- Regional Sesi São Paulo 2 – 27, 28 e 29 de Novembro de 2023;
- Regional Sesi São Paulo 3 – 29 e 30 de Novembro de 2023;
- Regional Ceará – 1, 2 e 3 de Dezembro de 2023;
- Regional Rio de Janeiro – 6 e 7 de Dezembro de 2023;
- Regional São Paulo – 8 de Dezembro de 2023;
- Regional Distrito Federal – 8 e 9 de Dezembro de 2023;
- Regional Goiás – 14 e 15 de Dezembro de 2023;
- Regional Sesi Goiás – 16 e 17 de Dezembro de 2023;
- Regional Bahia – 15 e 16 de Dezembro de 2023;
- Regional Rio Grande do Norte – 25 de Dezembro de 2023;
- Regional Maranhão – 13 e 14 de Janeiro de 2024;
- Regional Pernambuco – 2 e 3 de Fevereiro de 2024;
- Regional Minas Gerais – 3 e 4 de Fevereiro de 2024;
- Regional Pará – 01 e 02 de Fevereiro de 2024.